|  |  |
| --- | --- |
| 1. Identificação | |
| Projeto: | Skullvies |
| Desenvolvedor: | Daniel Dib Lopes |

|  |
| --- |
| 1. Justificativa |
| Este projeto é fundamentado na crescente demanda por aplicativos que ofereçam acesso fácil e conveniente a informações sobre filmes. Com o aumento do consumo de conteúdo de vídeo sob demanda e a diversificação das opções de entretenimento, um aplicativo que centralize informações relevantes sobre filmes em um formato acessível e interativo torna-se uma ferramenta valiosa para os “cinéfilos”. Além disso, a integração com uma API de filmes e o uso do Firebase para autenticação e armazenamento de dados oferecem uma abordagem tecnológica moderna e escalável para o desenvolvimento do aplicativo, garantindo uma experiência de usuário consistente e confiável. Assim, este projeto visa preencher uma lacuna no mercado de aplicativos móveis, fornecendo uma solução robusta e atrativa para os amantes do cinema. |

|  |
| --- |
| 1. Objetivo |
| O objetivo deste projeto é desenvolver um aplicativo móvel utilizando as tecnologias Ionic, Angular e Firebase, com o propósito de proporcionar aos usuários uma plataforma intuitiva e eficiente para explorar e gerenciar informações sobre filmes. O aplicativo permitirá aos usuários visualizar detalhes de filmes, como pôsteres, sinopses, avaliações e elenco, além de possibilitar a criação de uma lista personalizada de filmes favoritos. Além disso, os usuários poderão registrar-se, autenticar-se e personalizar seu perfil com uma foto. |

|  |
| --- |
| 4. Benefícios |
| * Novo mercado: O aplicativo Skullvies abre portas para a empresa no mundo dos apps de cinema, alcançando novos usuários. * Fidelização: Uma plataforma fácil de usar mantém os clientes interessados, trazendo mais pessoas e mantendo as existentes. * Mais visibilidade: Um aplicativo bem-feito chama a atenção da mídia e do público, ajudando a empresa a crescer. * Potencial de ganhos: Recursos como listas de filmes favoritos podem trazer oportunidades de ganho, como anúncios ou parcerias.  1. Requisitos |
| Principais características do produto:   * Visualização de detalhes de filmes: Os usuários devem poder acessar informações como pôsteres, sinopses, avaliações e elenco de filmes. * Lista personalizada de filmes favoritos: Os usuários devem poder criar e gerenciar uma lista personalizada de filmes favoritos. * Registro e autenticação de usuários: Os usuários devem poder se registrar e autenticar-se no aplicativo, possibilitando a personalização do perfil com uma foto. * Integração com API de filmes: O aplicativo deve integrar-se a uma API de filmes para obter informações atualizadas e precisas sobre os filmes. * Armazenamento de dados no Firebase: O Firebase deve ser utilizado para armazenar os dados do aplicativo, garantindo escalabilidade e confiabilidade.   Critérios de aceitação:   * Os detalhes de filmes devem ser exibidos de forma correta e atualizada. * Os usuários devem conseguir adicionar e remover filmes de suas listas favoritas. * O processo de registro e autenticação de usuários deve ser seguro e eficiente. * A integração com a API de filmes deve garantir a precisão e a atualização das informações. * O armazenamento de dados no Firebase deve ser confiável e escalável, garantindo a integridade dos dados dos usuários. |

|  |
| --- |
| 1. Escopo |
| Planejamento:   * Definir o que o aplicativo precisa ter e quando estará pronto.   Escolher as ferramentas para construir e testar o aplicativo, incluindo o uso do Figma para criar o design das telas.  Design no Figma:   * Criar o design visual das telas do aplicativo utilizando o Figma. * Garantir que o design seja intuitivo e atraente para os usuários.   Desenvolvimento do Front-end:   * Transformar o design do Figma em telas reais do aplicativo usando o Ionic e Angular. * Fazer as telas para ver detalhes dos filmes, favoritos, registro e login. * Integração com API de Filmes: * Fazer o aplicativo se conectar a uma base de dados de filmes. * Pegar as informações dos filmes para mostrar no aplicativo.   Desenvolvimento do Back-end:   * Criar a parte do servidor que cuida do login, registro e armazenamento de dados. * Garantir que apenas as pessoas certas tenham acesso aos dados.   Testes:   * Verificar se o aplicativo funciona corretamente. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Não-Escopo | |
| * Não será desenvolvido nenhum recurso que não esteja diretamente relacionado à experiência do usuário com filmes, como jogos, redes sociais ou notícias relacionadas ou não a cinema. * O projeto não inclui o desenvolvimento de versões do aplicativo para outras plataformas além de dispositivos móveis. * O projeto não inclui a integração direta com plataformas de streaming de vídeo, como Netflix ou Amazon Prime Video, para reprodução de filmes diretamente no aplicativo. * Não será desenvolvida nenhuma funcionalidade que permita a comunicação direta entre os usuários, como grupos ou mensagens privadas. * O aplicativo será disponibilizado apenas em Português, não sendo incluído suporte a outros idiomas durante o desenvolvimento inicial. | |

|  |
| --- |
| 1. Premissas |
| * A API selecionada para integração fornecerá informações precisas e atualizadas sobre filmes. Caso contrário, o aplicativo não poderá obter os dados sobre os filmes para disponibilizar para os usuários. * O sistema de autenticação e armazenamento de dados utilizando o Firebase funcionará de maneira estável e confiável. Caso contrário, o usuário não poderá acessar sua conta. |

|  |
| --- |
| 1. Restrições |
| * Prazos definidos para cada fase do projeto, incluindo planejamento, desenvolvimento da entrega preliminar e final, o que impõe limitações temporais para a conclusão das atividades e entrega do produto final. * Dependência da disponibilidade e cooperação de terceiros, como fornecedores da API de filmes e serviços de hospedagem para o Firebase, o que pode influenciar diretamente o progresso e cronograma do projeto. |

|  |
| --- |
| 1. Riscos em alto nível |
| * Atrasos no desenvolvimento devido a complexidade técnica das integrações com APIs externas. * Dificuldades na obtenção de dados precisos e atualizados por meio da API de filmes. * Requisitos de segurança e privacidade de dados podem impactar o cronograma e o custo do projeto. * Difícil obtenção de novos usuários devido a concorrência com outros aplicativos e websites similares no mercado. |

|  |
| --- |
| 1. Cronograma de marcos |
| * 1. Fase de Planejamento e Análise: 21/03/2024 - 03/04/2024 (2 semanas)      1. Levantamento de requisitos e definição de funcionalidades.      2. Análise de viabilidade técnica e financeira.      3. Design inicial do aplicativo no Figma.      4. Escolha da API a ser utilizada para a versão final do projeto.   2. Fase de Desenvolvimento da Entrega Preliminar: 04/04/2024 - 25/04/2024 (3 semanas)      1. Implementação do protótipo do aplicativo no Figma.      2. Escolha e integração preliminar da API selecionada.      3. Desenvolvimento de um projeto simples do aplicativo rodando em um celular Android.      4. Elaboração do escopo do projeto.   3. Entrega Preliminar: 25/04/2024      1. Apresentação do protótipo do aplicativo.      2. Demonstração do projeto simples rodando em um celular Android.      3. Apresentação do escopo do projeto.   4. Fase de Desenvolvimento da Entrega Final: 26/04/2024 - 20/06/2024 (8 semanas)      1. Implementação das funcionalidades principais do aplicativo.      2. Integração completa com a API selecionada.      3. Desenvolvimento do sistema de cadastro, login e favoritos.      4. Personalização da foto de perfil do usuário.      5. Testes de usabilidade e funcionalidade.   5. Entrega Final: 20/06/2024      1. Apresentação do aplicativo finalizado.      2. Demonstração das funcionalidades principais.      3. Revisão final do escopo do projeto.      4. Entrega de todos os artefatos e documentação associados ao projeto. |

|  |
| --- |
| 1. Orçamento estimado |
| * Design de Imagens: R$1000 - R$5000 * Manutenções Contínuas: R$100 - R$300 por mês * Integração de API: R$1000 - R$5000 * Desenvolvimento de Aplicativo: R$5000 - R$25000 * Testes de Qualidade: R$100 - R$1000 * Marketing e Publicidade: R$250 - R$1500+ por mês |

|  |
| --- |
| 1. Protótipo do aplicativo |
| O protótipo do aplicativo de filmes foi desenvolvido no Figma para proporcionar uma visualização interativa da interface do usuário e do fluxo de navegação. No protótipo, você encontrará Layouts das diferentes telas do aplicativo, elementos de design e o fluxo de navegação entre as telas. Você pode acessar o protótipo pelo link abaixo: <https://www.figma.com/file/Vz5Mbux3jb1qJlytzXHOi6/Wireframe-app-de-filmes> |

|  |
| --- |
| 1. API Utilizada no aplicativo |
| A API escolhida foi a TMDb (The Movie Database), que é uma fonte rica de dados sobre filmes, programas de TV e celebridades. Ela oferece uma vasta gama de informações, incluindo detalhes sobre filmes, elenco, equipe de produção, imagens, trailers e muito mais. Essa API é a fonte de dados principal do aplicativo Skullvies. As principais informações adquiridas por meio dessa API são: nome do filme, sinopse, elenco, lançamento, entre outras. |